

FESTIVAL DE JEU



DE FLORAC (48)

FLORACOPOLY

La ville où tous les jeux sont permis...

Bilan 2025

Festival de jeu multi-sites

3ème édition

20 associations et institutions locales

Lieux : Médiathèque municipale, Foyer Rural, Ancr'ier,
Tiers lieu La Pompe, salle Paul Comte, Salle des fêtes,
L'Embuscaf'

31 janvier, 1 et 2 février
du vendredi 18h au dimanche 17h

Jeu en continu

24 animations

Gratuité

Estimation prudente : 800 festivaliers (1100 passages)

Porté par l'association Les Amis de la Bibliothèque



floracopoly.fr

 [@floracopoly](https://www.facebook.com/floracopoly)

 festivaljeuflorac@mailo.com

L'idée de proposer un festival de jeu à Florac est née en 2022 de plusieurs constats.

Les joueurs sont de plus en plus nombreux en Lozère et le jeu sous toutes ses formes est en plein essor. Fort du succès des 2 premières éditions, la volonté d'inscrire cet événement dans le calendrier et paysage local s'est imposée à nous. Le choix de la date, hors saison touristique, et le choix du multi-sites sont des atouts que nous souhaitons reconduire.

Au sein de l'association des Amis de la bibliothèque, nous pensons que le jeu est un vecteur du lien social et qu'il touche tout le monde associatif et culturel. Nous avons porté ce projet en fédérant 20 associations et entités locales à différentes échelles.

Fréquentation

Il est difficile de quantifier le nombre de festivaliers aux vues du nombre de lieux du festival. Nous estimons prudemment la fréquentation à 1100 passages.

Vendredi soir : 150 – trop de lieux ouverts pour la soirée, salle des fêtes vide ; 6 animations et 5 lieux

Samedi : 600

Dimanche : 350 – beaucoup mieux que les précédentes éditions.

Points noirs :

- Fréquentation trop basse dans les lieux plus éloignés du coeur du festival (L'Embuscaf', La Pompe)
- Effet salle des fêtes : centralise beaucoup plus au détriment de certains lieux

Provenance des festivaliers : département et alentours (Bouche du Rhône, Savoie, Gard, Hérault, Pyrénées Orientales)

Un partenariat important

Au total, l'événement **organisé par Les Amis de la Bibliothèque** a fédéré **20 associations, entités et lieux culturels de Florac et alentours** et **3 professionnels du jeu** qui ont participé à différents niveaux (du simple soutien logistique ou financier à la co-organisation en passant par l'animation d'événement) :

- Les Amis de la Bibliothèque (organisateur et plusieurs animations)
- Le GEM, l'Ancr'ier, Le Foyer Rural de Florac, La Pompe, L'Embuscaf' (lieux)
- La Médiathèque Roger Cibien (lieu et prêts de jeux financés par le CCSS Lozère et la mairie)
- Collectif égalité femmes hommes 48, GEM, MétapixL, Association de figurines de Lozère, Association Patabulles, Association La Reine des Jeux, le Parc National des Cévennes et le Pôle d'Équilibre Territorial et Rural, Radio Bartas, la Nouvelle Dimension (animations)
- Ma P'tite Boite de jeux, La planque, la Berlué (boutiques)
- Enfants de Florac et d'ailleurs (soutien financier)
- La Médiathèque Départementale de Lozère (prêts de jeux)
- La ville de Florac (soutien logistique et prêts de lieux)
- Parc National des Cévennes (lots de jeux)

Professionnels du jeu

- Le Crapaud Céleste : éditeur, auteur
- Traqmo : éditeur, auteur
- PlatOland : ludogite

Participation d'éditeurs de jeux

- Iello, Loki, Subverti, MJ Games, Blackrock Games, Multivers, Sweet Game et Musoka Studio (dons de jeux)

Des animations diverses et variées

Du jeu en continu était proposé dans plusieurs lieux, avec des animateurs bénévoles présents pour lancer des parties : médiathèque, Anc'rier, Tiers lieu La Pompe, Salle des fêtes, GEM.

À cela s'ajoute plus d'une vingtaine d'animations ponctuelles (voir programme en annexe) dont 11 avec des prix à la clé offerts par les éditeurs de jeux.

- scrabble duplicate - Floracozomby (jeu en extérieur) - blind test - tournoi de prototype - tournoi triopoly - tournoi skull king - tournoi Tetris - tournoi Mario Kart - tournoi de poker - Ciné Méga Quizz - Parties de Jeux de rôle - Parties de Loup Garou - Parties de Wargames - Partie de serious game - Peinture sur figurines	- Kapla - Lego - Pokemon - jeu sur l'égalité Femmes – Hommes - Boum de forêt
---	--

Il y a eu 316 inscriptions aux animations sur le Week-end.

Retours de festivaliers et bénévoles

« Très bons événements, organisateurs et bénévoles charmants et agréables. Une organisation aux petits oignons ; nous nous sommes régalez tout le week-end. Merci beaucoup pour ce bon moment »

« Merci pour le Floracopoly 2025, toujours aussi cool pour moi : j'ai déjà quelques idées pour l'année prochaine... »

« les choix faits pour avoir des repas bios et locaux, le côté non commercial, et la participation des assos, des lieux de Florac enfin bref l'éthique de cet évènement nous ont confirmé que l'on aime beaucoup votre festival »

« On était ravis de partager ces moments avec vous. On en a parlé autour de nous à l'asso et on tentera d'affréter un bus d'Alès l'an prochain »

« c'était agréable de travailler avec vous : une équipe géniale, une super ambiance, des gens bienveillants et sympathiques »

« Merci merci merci merci merci x1000000 pour cet événement (je crois mon préféré à Florac!). C'était vraiment hyper chouette et trop bien organisé! »

POINT PAR COMMISSIONS

Le bénévolat, pilier essentiel

Estimation des heures de bénévolat: plus de 1600 heures (800 en 2023, 1500 en 2024)

Le festival a été entièrement organisé par des bénévoles. De la première réunion qui a eu lieu en mai 2024 jusqu'au bilan qui s'est terminé en mars 2025, nous estimons les heures de bénévolat à plus de 1600 (contre 800 heures en 2023 et 1500 heures en 2024). Cette estimation se justifie par le nombre d'organisateur, le nombre de lieux et d'animations mais aussi par la confection des repas bénévoles.

En amont du festival ≈ 420 h (~~576 heures en 2024~~)

- 8 bénévoles composent le cœur organisationnel du festival
 - 21 réunions de 2 heures => 150 heures de bénévolat
 - ☐ des heures de travail « à la maison », incalculable de la gestion de fond de jeu => 30h
- 10 sessions de formation de bénévoles (en moyenne 10 bénévoles travaillant les mises en jeu) ouverts à tous les bénévoles du festival (15 à 20 bénévoles présents par soirée)
 - 6 sessions de 4 heures => 240 heures de bénévolat

Durant le festival ≈ 1072 h ~~864 heures~~

Le jeudi soir et vendredi : préparation du festival, affichage, signalétique, préparation des lieux
Une 15ème de personnes => 90 heures de bénévolat

Durant le festival, il y a eu au total 30 bénévoles (35 en 2024), 38 intervenants (27 en 2024) et 8 bénévoles organisateurs qui se sont relayés durant tout le week-end pour :

- l'animation des jeux en continu à la bibliothèque, la salle des fêtes, le Florus et la Pompe : 230h
- les animations ponctuelles par les 27 intervenants (associations, professionnels du jeu) : 292h
- La buvette et grignote organisées par les Amis de la Bibliothèque : 260h
- Le catering organisé par l'association L'atelier : 104h
- ☐ la gestion globale avec 2 bénévoles organisateurs volants : 30h
- ☐ L'accueil des festivaliers : 40h
- ☐ le nettoyage des lieux : 26h

Après le festival ≈ 110 heures

Bilan à chaud le vendredi 07/02/25 : 5 bénévoles x 3 heures = 18 heures
Bilans avec les bénévoles et intervenants : estimation de 30 bénévoles x 3 heures = 90 heures
Bénévolat à la maison : non calculable

La communication

Nous avons communiqué par différents média, presse et radio locale, réseaux sociaux, site web spécialisé dans le jeu.

Site internet : doublement des visites

Créé en septembre 2023 pour la seconde édition, le site internet <https://floracopoly.fr/> a été visité plus de 600 fois durant le mois de janvier 2025 (le mois précédant le festival). Ce qui correspond à un **doublement du nombre de visites par rapport à la précédente édition**.

Durant ces visites, plus de 3000 pages ont été vues (850 pages vues l'année dernière).

Un gros effort sur la présentation du programme a été fait et les retours du public sur le site internet ont été très positifs !

Face aux nombreuses demandes d'inscriptions aux animations, nous avons dû dans l'urgence mettre en place un système de billetterie en ligne pour les inscriptions aux animations. Environ un tiers des inscriptions sont passées par ce système alors que nous n'avions pas pu communiquer en amont dessus.

les supports visuels

Les supports de communication ont été créés par les bénévoles organisateurs (cf. annexes) :

- une affiche
- un flyer pour le programme du festival

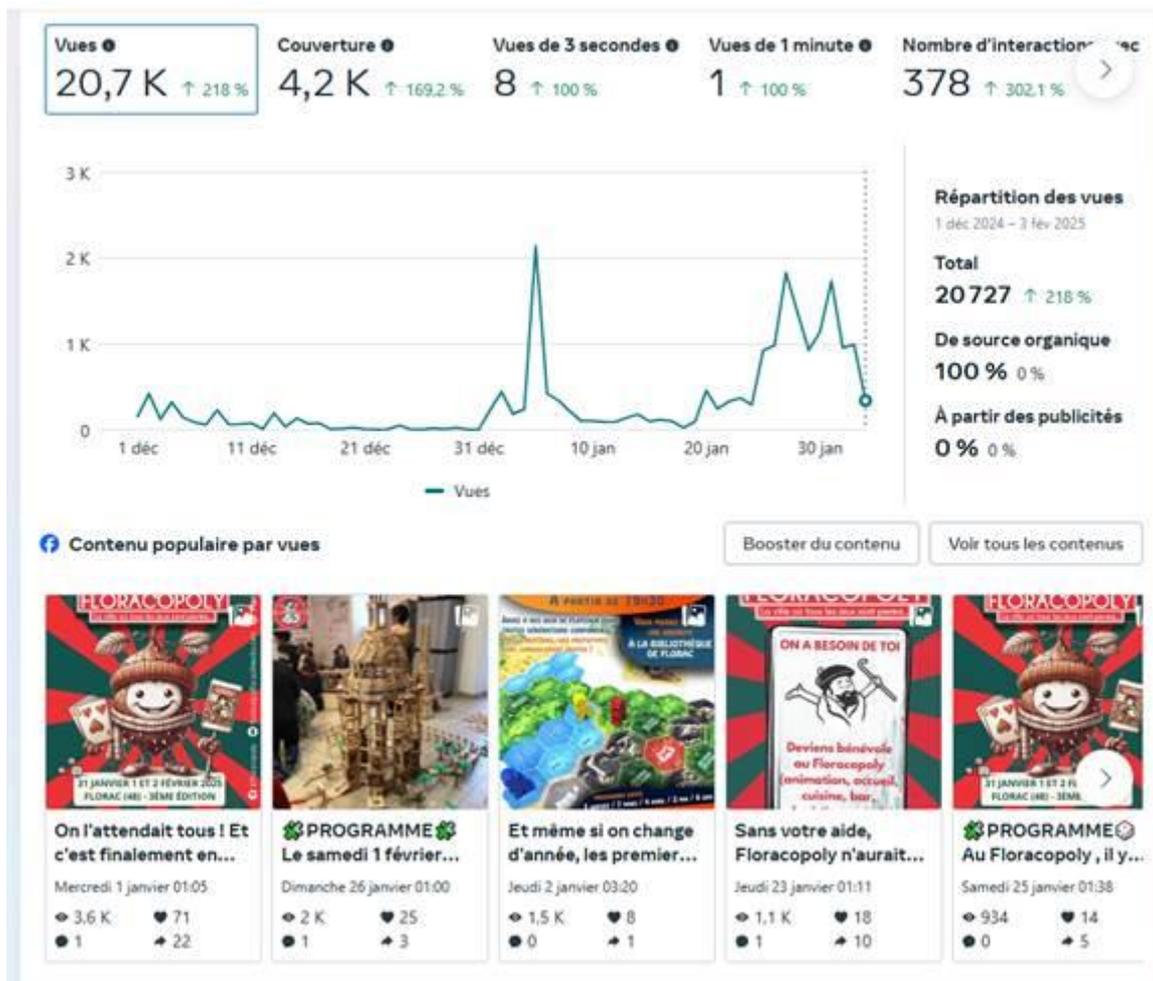
Les programmes ont été distribués en amont du festival dans les différents commerces et lieux socio-culturels de Florac. Nous avons imprimé 750 programmes (750 en 2024) et ils sont presque tous partis. Cependant, nous n'en avons pas assez distribué dans les commerces durant les 2 semaines qui précédaient le festival de peur de ne plus en avoir durant le festival. Il y a eu des remarques concernant ce manque durant la semaine avant le festival.

Nous avons de bons retours sur la plaquette du programme et le choix de l'affiche.

Concernant la communication à destination des festivaliers pendant le festival, une signalétique a été faite dans la commune. L'association des Gens de la Soupe nous a prêté des panneaux et nous avons créé des affiches A4 et A3 pour indiquer les lieux associatifs. Cette partie est encore à améliorer car certains lieux étaient plus durs à trouver, comme la salle place Paul Comte et la Salle Calme située dans les bureaux de La Pompe.

Les réseaux sociaux

Floracopoly est présent uniquement sur Facebook. Nous avons surtout été actifs entre le 1 décembre et le 3 février (lendemain de la clôture du festival)



- **Le premier pic** (début janvier) correspond à la présentation de l'affiche.
- **Le second pic** (la semaine avant le festival) correspond à la présentation du programme détaillé (environ 3 posts par jour).
- **Nombre de vues** : 20.727
- **Couverture** (nombre de personnes touchées) : 4.173
- **Nombre d'interactions** (clic sur lien, photo, commentaires, like) : 378 (60% followers / 40% non followers)
- **Nombre de followers** : 333 (+28 followers / -2 followers)
- **Données démographiques des followers** : environ 50% proviennent du bassin floracois et de Mende, le reste s'éparpille dans les autres parties de la Lozère, les départements voisins, et quelques grandes villes (Paris, Marseille).

Revue de presse

- **Radio Bartas:** Présentation du programme lors de la matinale précédant le festival <https://www.radiobartas.net/listings/les-instants-des-bartas-du-mercredi-22-janvier-2025/>
- **Radio Totem:** proposition d'une annonce payante refusée (environ 150€) par l'équipe communication. Mais ils ont tout de même annoncé le festival sur leur site internet et sur la radio <https://www.radiototem.net/toute-la-ville-devient-un-terrain-de-jeu-pour-la-3eme-edition-de-floracopoly>
- **Midi Libre:** Article d'annonce du festival le mercredi 29 janvier <https://www.midilibre.fr/2025/01/29/trois-jours-de-jeu-pour-la-3e-edition-de-floracopoly-12476612.php>
- **Communiqué de presse** envoyé à Radio Totem, Midi Libre et La Lozère Nouvelle. Disponible également sur le site internet.
- **Radio Bartas:** Balade radiophonique au coeur du Floracopoly <https://www.radiobartas.net/listings/les-instants-des-bartas-du-vendredi-07-fevrier-2025/>
- **Midi Libre:** Article du samedi 8 février 2025 : Le Floracopoly, un festival porté par l'énergie de ses bénévoles. [https://drive.google.com/file/d/18GH0w8FkjScto6G5n8Rpm9sKqp8x9m9o/view?usp=drive link](https://drive.google.com/file/d/18GH0w8FkjScto6G5n8Rpm9sKqp8x9m9o/view?usp=drive_link)

Le budget

Pour cette troisième édition, nous avons prévu un budget prévisionnel de 5520€ de dépense et 5500€ de recettes.

Au niveau des recettes, celles-ci ont été légèrement surestimées dans le bilan prévisionnel. Quant aux dépenses, certaines n'ont pu être effectuées à temps (banderoles, goodies, autres pour la communication) ; d'autres comme la restauration ont bénéficié d'un excellent rapport commercial avec les professionnels locaux (en accord avec notre volonté de fonctionner principalement en circuit-court).

	Prévision	Réalisé
Dépenses	5 520 €	3 966 €
Restauration	3 200 €	2 718 €
Communication	500 €	253 €
Animation	1 450 €	874 €
Animations hors festival	30 €	113 €
Autre	340 €	9 €
Recettes	5 500 €	5 247 €
Restauration	3 000 €	3 065 €
Subventions et Dons	2 500 €	2 100 €
Autre	0 €	81 €
TOTAL	-20 €	1 280 €

Les perspectives

Le collectif, s'appuyant sur l'expérience de 3 éditions du festival appréciées et plébiscitées par le public, décide :

- de créer une association dédiée, dans le but de pérenniser le festival pour les prochaines années.
- de stabiliser l'ampleur du festival en tenant compte des ressources disponibles (lieux et bénévoles).

Le festival en images





Quelques interviews en vidéo durant le festival

Cliquez sur le lien pour lire la vidéo.

[Agnès - autrice de jeu.mp4](#)

[Cécile et Véro - bénévole et organisatrice.mp4](#)

[Isabelle - Animatrice à La reine des jeux.mp4](#)

[Jean-Marc - Animateur dans l'espace Wargames.mp4](#)

[La boum de la forêt au GEM.mp4](#)

[Ludmila - Festivalière.mp4](#)

[Mathias - Animateur du jeu de Go.mp4](#)

[Metapixl - Animateur de l'espace Jeux Vidéos.mp4](#)

[Nathalie - Animatrice pour l'association égalité femmes-hommes 48.mp4](#)

Vidéo d'ambiance dans l'espace Jeux Vidéos : [Floracopoly 2025](#)